國立台灣師範大學資訊工程學系

100學年度暑期企業實習資訊

以下實習機會原則上開放所有學生申請，但將優先推薦本學期修習「資訊產業動態與實務」課程的同學。

有意請者請於6/20前繳交下列資料給系辦陳姿婷小姐:

1. 履歷表
2. 申請公司職位及志願順序
3. 其他有利申請之資料(如專題成果、成績單等)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 企業名稱 | 部門  (名額) | 志願序 | 工作內容 | 所需具備條件 |
| 台灣大哥大 | (2名) | 1 | 1. Search engine mechanism study  1.1 Study the mechanism for a open source solution  1.2 Based on defined meta data and search requirement to define a scalable solution  2. Project size estimation using function point  2.1 Study the concept of function point estimation  2.2 Develop a simplified tool to estimate project size based on the function point concept  3. Rule engine study  3.1 Study the an open source rule engine  3.2 Develop a prototype application using rule engine | We will require the team members to prepare a presentation to share with our team members and provide a technical report for each topic. |
| 艾爾科技 | (2名) | 2 | 1.協助開發中文課程正詞法編輯工具。  2.協助研究UDF1.5格式  3.課程製作工具開發。 | 技能條件：  C / C++ / VC++  其他條件：  1.細心，有耐心。  2.能夠主動溝通，並清楚地說明問題。  3.Team Work、工作態度以及配合度佳。 |
| 創惟科技 | 研發工程事業處Software組 (2名) | 3 | 針對不同的cache架構, 開發firmware optimization的輔助工具 | 對assembler或compiler有基本了解, 並且熟悉Windows Programming者 |
| 產品開發二處 firmware組 (2名) | 4 | USB儲存裝置測試與改善 | 對microcontroller有基本了解, 並且希望熟悉USB產品設計與測試原則的人 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 企業名稱 | 部門  (名額) | 志願序 | 工作內容 | 所需具備條件 |
| 太極影音 | (5名) | 5 | Custom Pixar's RenderMan DisplayDriver  description: to develop an openexr display driver for Pixar's RenderMan such that we can inject additional metadata into generated .exr files. (camera info, stereo info, ...) | requirement: c++, linux compiling, basic image processing (for openexr library access) |
| 6 | Facial Animation Retargeting  description: http://www.facewaretech.com/ 用現成商業軟體取的臉部的motion capture資料，然後將這些資料retargeting回公司設定的角色模型，最好這些動畫表演是Realtime的。 | requirement: C++, Maya Coding( mel or python ), OpenGL ??, Facial Retargeting |
| 7 | Visualization of Animation Difference  description: we like to visualize the difference between each revision of animation works by magnifying the possible difference such that animators and supervisors can make use of them on other issues.  refer to:  http://people.csail.mit.edu/mrub/vidmag/  https://sites.google.com/site/httimchen/2011\_imagesvn |  |
| 8 | Refining "Skeleton Curve Generation using Mesh Contraction" Project.  目的 : 可以從一個 polygon mesh 找出 它的 skeleton curve. 這個curve 可以用在 rigging & simulation (e.g : npfmt sq020 sh0140 的 beast hair simulation).  Paper : Skeleton Extraction by Mesh Contraction (siggraph 2008)  工作內容 : 把之前實習生寫出來的 code 改善到production 可以用的程度 | 背景 : 熟悉c++ , linux compile, 還有一些數學。 |
| 9 | 研發web 2.0技術(PHP, MySQL, jQuery)為基礎的  動態樞紐分析報表模組  動態資料庫之事件及處理模組 |  |