國立台灣師範大學資訊工程學系

100學年度暑期企業實習資訊

以下實習機會原則上開放所有學生申請，但將優先推薦本學期修習「資訊產業動態與實務」課程的同學。

有意請者請於6/20前繳交下列資料給系辦陳姿婷小姐:

1. 履歷表
2. 申請公司職位及志願順序
3. 其他有利申請之資料(如專題成果、成績單等)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 企業名稱 | 部門(名額) | 志願序 | 工作內容 | 所需具備條件 |
| 台灣大哥大 | (2名) | 1 | 1. Search engine mechanism study1.1 Study the mechanism for a open source solution1.2 Based on defined meta data and search requirement to define a scalable solution2. Project size estimation using function point2.1 Study the concept of function point estimation2.2 Develop a simplified tool to estimate project size based on the function point concept3. Rule engine study3.1 Study the an open source rule engine3.2 Develop a prototype application using rule engine | We will require the team members to prepare a presentation to share with our team members and provide a technical report for each topic. |
| 艾爾科技 | (2名) | 2 | 1.協助開發中文課程正詞法編輯工具。2.協助研究UDF1.5格式3.課程製作工具開發。 | 技能條件： C / C++ / VC++其他條件： 1.細心，有耐心。2.能夠主動溝通，並清楚地說明問題。3.Team Work、工作態度以及配合度佳。 |
| 創惟科技 | 研發工程事業處Software組 (2名) | 3 | 針對不同的cache架構, 開發firmware optimization的輔助工具 | 對assembler或compiler有基本了解, 並且熟悉Windows Programming者 |
| 產品開發二處 firmware組 (2名) | 4 | USB儲存裝置測試與改善 | 對microcontroller有基本了解, 並且希望熟悉USB產品設計與測試原則的人 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 企業名稱 | 部門(名額) | 志願序 | 工作內容 | 所需具備條件 |
| 太極影音 |  (5名) | 5 | Custom Pixar's RenderMan DisplayDriverdescription: to develop an openexr display driver for Pixar's RenderMan such that we can inject additional metadata into generated .exr files. (camera info, stereo info, ...) | requirement: c++, linux compiling, basic image processing (for openexr library access) |
| 6 |  Facial Animation Retargetingdescription: http://www.facewaretech.com/ 用現成商業軟體取的臉部的motion capture資料，然後將這些資料retargeting回公司設定的角色模型，最好這些動畫表演是Realtime的。 | requirement: C++, Maya Coding( mel or python ), OpenGL ??, Facial Retargeting |
| 7 | Visualization of Animation Differencedescription: we like to visualize the difference between each revision of animation works by magnifying the possible difference such that animators and supervisors can make use of them on other issues.refer to: http://people.csail.mit.edu/mrub/vidmag/https://sites.google.com/site/httimchen/2011\_imagesvn |  |
| 8 | Refining "Skeleton Curve Generation using Mesh Contraction" Project.目的 : 可以從一個 polygon mesh 找出 它的 skeleton curve. 這個curve 可以用在 rigging & simulation (e.g : npfmt sq020 sh0140 的 beast hair simulation).Paper : Skeleton Extraction by Mesh Contraction (siggraph 2008)工作內容 : 把之前實習生寫出來的 code 改善到production 可以用的程度 | 背景 : 熟悉c++ , linux compile, 還有一些數學。 |
| 9 | 研發web 2.0技術(PHP, MySQL, jQuery)為基礎的動態樞紐分析報表模組動態資料庫之事件及處理模組 |  |